

Mario Neumann

Abenteuer Projekte

Einfache Werkzeuge für kleine und mittlere Projekte

2017, kartoniert, 289

EUR 27,00/EUA 27,80/sFr 33,90

ISBN 978-3-593-50769-9

Erscheinungstermin / Sperrfrist: 07.09.2017

»Machen Sie mal!« – Wer unverhofft zu einem neuen Projekt kommt, steht erst einmal vor vielen Fragen und Problemen. Mario Neumann liefert nun das neue Standardwerk für alle Projektleiter, die eigentlich einen ganz anderen Beruf haben.

Mitarbeiter kommen manchmal unverhofft zu neuen Aufgaben. Da hat man einmal einen Verbesserungsvorschlag gemacht, schon hat man sich ein ganzes Projekt aufgehalst! Projektmanagement-Standardwerke helfen hier selten weiter, denn man soll ja nicht gleich einen Flughafen oder ein Kraftwerk bauen. Gerade für wenig erfahrene Leiter kleiner und mittlerer Projekte ist »Abenteuer Projekte« die richtige Wahl. Denn es gibt die PM-Methoden, mit denen man gerade diese kleineren Formate professionell managen kann. Noch dazu sind die Methoden leicht verständlich und schnell anwendbar. Mario Neumanns Buch ist ein Seminar in Buchform mit zahlreichen Beispielen, Checklisten, Tipps und Tools sowie vollständiger Dokumentation der Projektbeispiele zum Download.

Sieben typischen Problemen, die im Verlauf jedes Projekts auftauchen, stellt Neumann in seinem Buch sieben einfache Werkzeuge gegenüber. Bereichert werden die leicht anwendbaren Tools um konkrete Fallbeispiele aus Neumanns Beratungspraxis. Zu Beginn steht die Auftragsklärung, also die Definition eines klaren Ziels. Neumann zeigt, wie aus vagen Ideen ein konkreter Auftrag wird, wie man Eckdaten zur Orientierung definiert und Prioritäten setzt. Er erklärt, wie man in der Planungsphase das Chaos durch Struktur ersetzt, vermittelt, wie man unliebsame Überraschungen vermeidet und für einen perfekten Projektbeginn sorgt. Auch die Schwierigkeiten im Projektalltag hilft Neumann zu meistern. Wie man damit umgeht, wenn Zeitverzug droht oder im Projektteam Konflikte entstehen. Zuletzt erklärt er, was zu einem gelungenen Projektabschluss gehört und wie man aus der Nachbereitung schon für die Zukunft lernen kann.

Egal ob Sie sich als Berufseinsteiger erstmalig mit einem Projekt profilieren möchten, als Profi als Projektmanager einspringen oder als Freelancer sofort loslegen müssen: In »Abenteuer Projekte« fügen sich lauernde Gefahren, Tipps für den Ernstfall, Erlebnisse aus der Praxis und theoretische Hintergründe zu einem unerlässlichen Handbuch für Projektleiter zusammen. Mit diesem detailreichen und praxisorientierten Buch kann man viele typische Fehler vermeiden und ist für jegliche Fallen und Hürden im Projektalltag gewappnet.

Der Autor

Mario Neumann ist Projekt-Abenteurer: 15 Jahre leitete er internationale Projekte bei Hewlett-Packard. Aus seinem fundierten Know-how entstand das »Abenteuer Projekte«, ein Trainingskonzept für »situatives Projektmanagement«, mit dem er Projektleiter für alle Phasen ihrer Projekte fit macht. Für seine Arbeit wurde er mehrfach mit dem Internationalen Deutschen Trainingspreis ausgezeichnet.

Kontakt

Margit Knauer, knauer@campus.de, 069 976 516-21

Inga Hoffmann, hoffmann@campus.de, 069 976 516-22